

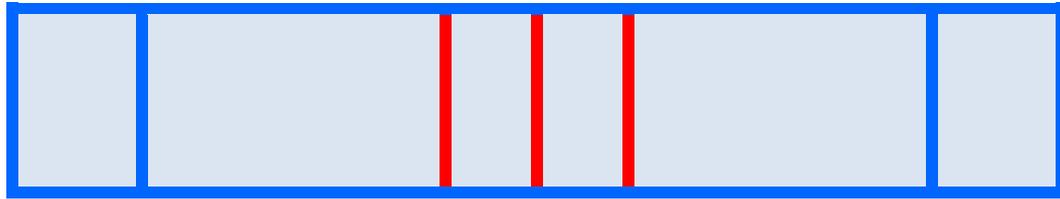
第 27 回磐梯熱海温泉つるりんこ祭 氷上綱引大会ルール

● 受付 9 : 30

● 開会式 10 : 20

● 競技説明 10 : 50

● 競技開始 11 : 00



安全
ゾーン

エンド
ライン

勝
敗
ライン

セ
ン
タ
ー
ラ
イ
ン

勝
敗
ラ
イ
ン

【勝敗について】

綱のセンターマークが自陣の
勝敗ラインを超え切った時点
で勝ちとする

1. **滑り止めを装着したシューズの使用は禁止とする(毎試合前に確認します)。滑り止めスプレーも使用禁止。
裸足または靴下のみでの出場も禁止とする。**
2. 綱を引くまたは持つ位置は綱の右左どちらでもよい。
3. 綱のたぐり寄せは禁止する。たぐり寄せが認められた場合にはそのセットは負けとする。
※「たぐり寄せ」とは…自分はその場で動かさず持ち手を交互に綱だけを引き寄せる行為。綱を引く場合は綱から手を離してはならない。
4. 綱を故意に振るまたは離すなどの危険な行為は禁止する。
5. 選手のポジションは変更自由とする。
6. ファーストプレー(先頭者)は必ずゼッケンを着用すること。
7. ファーストプレーは綱引きのブルーマークの外側を握ること(内側を握って試合をした場合、そのセットを負けとすることもある)。
8. アンカーマン(最後尾)はエンドラインをはみだしてはいけない。
9. 全員ヘルメットを着用すること。万が一、競技中にヘルメットが脱げてしまった場合には再度着用するまで競技に復帰しないこと。
10. 競技が開始されてからは選手の交替を認めない。
11. **手の保護及び防寒のため、実行委員会支給の手袋を必ず着用する(条件均一化のため個人所有のものは認めない)。**
12. 競技は3セットマッチとし、2セット目はサイドを交代する。3セット目はじゃんけんによりサイドを決定する。
13. 競技の開始及び勝敗の決定の合図は主審の合図とする。
14. こう着状態が続いた場合は主審の判断により勝敗を決する(おおむね5カウント)。
15. しゃがみこみの姿勢は氷上の特性から認める。
16. 競技中に転倒した場合には速やかに起き上がるか、起き上がれない場合には速やかにロープから手を離すこと。
転倒状態のままロープを保持した場合にはそのセットは負けとなる。
17. 招集係の呼び掛けで選手が集合しない場合、場内アナウンスを実施する。それでも集合しない場合はアナウンスによる告知をした上で棄権とみなす。
18. 競技中または勝敗については主審の判断と決定に従うこと。